



## MORAVSKÁ LIGA - LMP/GT/Historik/LMP-GT 1:24

Pravidla pro závod LMP/GT od r.v.1999 do současnosti:

### KATEGORIE:

**I. LMP** – komerčně vyráběné modely na domácí autodráhu v měřítku 1:32, jejichž předlohy se účastnily LMS, ALMS a LM24 od r.v.1999 do současnosti.

**II. GT** - komerčně vyráběné modely na domácí autodráhu v měřítku 1:32, jejichž předlohy se účastnily závodů FIA GT a národních GT seriálů, LMS, ALMS a LM24 od r.v.1999 do současnosti.

**III. Historik** - komerčně vyráběné modely na domácí autodráhu v měřítku 1:32, historická auta se zakrytými koly do r. 1975.

**IV. LMP-GT 1:24** – makety dráhových modelů 1:24, jejichž předlohy se účastnily LMS, ALMS a LM24 od r.v.1999 do současnosti a jejichž předlohy se účastnily závodů FIA GT a národních GT seriálů, LMS, ALMS a LM24 od r.v.1999 do současnosti.

### Technická pravidla – LMP/GT/Historik 1:32:

Úpravy modelů jsou povoleny pouze pomocí dílů, které jsou komerčně vyráběny výrobci modelů a náhradních dílů nebo tuningových výrobců, a to pro tyto modely 1:32, pokud není stanoveno jinak.

Na podvozku a karosérii nesmí být provedeny žádné úpravy s výjimkou dále uvedených.

#### Povolené úpravy:

**1. Karosérie:** Karosérie musí být libovolně nabarvena + min. 2 startovní čísla, musí být snadno demontovatelná vzhledem k případné technické kontrole. Použití karosérie v provedení nenabarvený "white kit" není dovolené, bílá karosérie musí být namalovaná tak, že na ní nezůstanou žádné nenabarvené oblasti (použití průhledného laku nad bílým plastem není dovolené). Karosérie musí obsahovat originální interiér nebo lexanový, tento však realisticky zcela vybarvený a dále horní část těla (ramena, ruce) řidiče s 3D hlavou. Karosérie musí při startu obsahovat veškeré doplňky (spojlery, křídla, skla oken a př.světél, rezervní pneu, apod.) kromě zpětných zrcátek, antény a stěračů. Není povoleno vyjmutí světél apod.

**2. Podvozek:** Podvozek musí být originál nebo jiný komerčně vyráběný podvozek z plastu v měřítku 1:32 určený na domácí autodráhu, může být použit i stavitelný podvozek (HRS, MB Slot, Hobby Slot Racing). Do podvozku je povoleno zabudovat libovolnou plastovou, komerčně vyráběnou klec motoru. Podvozek nemusí obsahovat případné volně oddělitelné části (kryty klecí apod.). Lze demontovat nebo odpojit systém osvětlení modelu, demontovat přepínač polarity. Taktéž lze demontovat systém pružení. Model se nesmí při jízdě podvozkiem dotýkat dráhy, ani dráhu nesmí poškozovat. Minimální světlost pod celým modelem, s výjimkou vodítka, musí být před závodem minimálně 0,7mm. Toto platí i při povolených upevňovacích šroubcích karosérie nebo motorové klece, pod naklopenou karosérií, při současném doteku všemi čtyřmi koly dráhy. Světlost pod převodovým kolem musí být před závodem minimálně 0,5mm. Model nesmí při jízdě ohrožovat nasazovače a diváky. Dovážení modelu je povoleno pouze olovem nebo zinkochromem, je povoleno vyztužení podvozku nalepením plastu. Dovážení a vyztužení musí být pouze uvnitř modelu (zákaz lepení např. olova na spodek podvozku atd.). Je povoleno použití libovolných kluzných a

kuličkových ložisek na obě nápravy, lůžka pro uložení os v podvozku se nesmí upravovat, je pouze povoleno vlepení ložiska do podvozku. Je povoleno vymezení vůlí na podvozku a přiměřená úprava dílů tak, aby nedocházelo ke tření jednotlivých dílů mezi sebou. Podvozek nesmí být viditelně zbroušen na menší rozměr.

**3. Vodítka:** Je povolena výměna původního vodítka za jiné od jiného výrobce komerčních modelů (není povoleno vodítka SRC). Vodítka nesmí při pohledu shora přesahovat přední část karosérie. Je povoleno využít držák vodítka pouze zalitím epoxidem nebo jiným lepidlem, narovnávací pružinku lze vyjmout, sběrací kartáčky a elektrické propojení mezi motorkem a vodítkem lze použít pouze ohebnými káblíky. Je povoleno nahradit uchycení vodítka uchycením z libovolného materiálu. Max. rozměry uchycení 2 x 2,5 cm

**4. Motor:** Je povolena výměna původního motoru za jiný, komerčně vyráběný, jednorázový motor pro modely aut 1:32 na domácí autodráhu, odpovídajícího tvaru a rozměru (v případě výrobce SCX je povoleno k výměně použít i komerčně vyráběný adaptér pro zabudování krátkého 13D motoru a příslušný motor). Motor nesmí být jakýmkoliv způsobem upravován. Je povoleno použití libovolných ohebných napájecích kabelů. Jakákoliv úprava původních držáků motoru je zakázána.

Jsou povoleny pouze motory od těchto firem: Slot.it, ScaleAuto, NSR, Scalextric, Ninco, Carrera, SCX, Avant Slot, Spirit, Motraxe. Motory musí zůstat ve standardní podobě s výjimkou možnosti nutného zkrácení hřídele motoru, aby se předešlo zásahu do převodů nebo pneumatiky. Žádné kombinace částí nebo tuning magnetů či kartáčků není dovolen. Pokud bude shledán důkaz o zásahu do motoru, nebo motor bude jevit známky toho, že byl otevřený, bude toto bráno jako neoprávněná manipulace s motorem a tento nebude připuštěn do závodu.

V kategorii historik je povolen motor do 25000 ot/min.

**5. Převody:** Výměna původních převodů a pastorků za libovolné bez omezení modulu. V kategorii LMP je povinný inline převod.

**6. Kola:** Výměna původních disků kol za disky z libovolného materiálu, musí být opatřeny realistickými výplety, u tvarovaných ozdobných disků výplety být nemusí.

**7. Pneumatiky:** Je povolena výměna původních pneumatik za libovolné pneumatiky, komerčně vyráběné pro modely 1:32 na domácí autodráhu. Je povoleno přilepení pneumatiky k disku. Není povoleno jakýmkoliv způsobem pneumatiky chemicky a mechanicky upravovat, pouze se můžou srazit hrany a zabrousit tak, aby neházely. Kola nesmí přesahovat obrys karosérie při pohledu kolmo shora v nejširším místě blatníků. Maximální šířka zadních pneumatik je omezena na 12 mm. Použití pneumatik určených pro formule (např. SIPT16) a mechových pneumatik je zakázáno. Mohou být použity pouze pneumatiky od firem Slot.it, Ninco, Scalextric, MITOOS, NSR. Minimální průměr pneu je 16 mm (přední) a 19 mm (zadní).

**8. Ostatní:** Musí být zachovány rozměry modelu dané výrobcem, přední kola se musí dotýkat za jízdy dráhy. Je povoleno prolepení jednotlivých dílů karosérie nebo podvozku za účelem opravy nebo zpevnění. Model nesmí při jízdě poškozovat dráhu nebo ohrožovat nasazovače a diváky. Jestli dojde při závodě k ulomení křídla nebo jeho části, toto musí být do další jízdy opraveno.

O případné přípustnosti drobných úprav, které nejsou jednoznačně specifikovány v rámci povolených úprav pod bodem č. 1-8 rozhoduje s konečnou platností bez možnosti odvolání technický komisař závodu.

## **Moravská Liga 1:24:**

Závod je vypsán pro makety dráhových modelů v měřítku 1:24 kategorie GT a LMP, jejichž předlohy se účastnily závodů LMS, ALMS, 24 LM a GT od roku 1999.

## **Technická pravidla 1:24:**

### **Podvozek**

Je povolen pouze podvozek s kolmým nebo šikmým převodem typu Plafit, Scaleauto, Scholer, MoMo apod. Úprava podvozku pouze díly určenými k modifikaci s výjimkou držáku motoru. Ten může být libovolný, ale konstrukčně

podobný originálnímu. Způsob uchycení stejný jako u originálního držáku. Podvozek nesmí být nijak tvarově upravován.

### Osy

Volné, nedělené, průměr 3mm.

### Motor

Libovolný komerčně vyráběný, jednorázový motor 13D. Motor nesmí být jakýmkoliv způsobem upravován.

Napájecí kabely, vodítko, kartáčky, převod, pastorek, ložiska

Volné, pastorek a převod modul 0,5 nebo 0,4.

### Disky a pneu

Materiál pro přední a zadní disky a pneu libovolný. Pneu musí být černé barvy. Disky pokud nejsou ozdobně tvarovány z výroby musí být opatřeny inserty. Kola při pohledu shora nesmí přesahovat obrys karoserie v nejširším místě blatníků.

Přední kola se musí dotýkat dráhy a musí být pevně spojena s hřídelem kol.

### Rozměry kol

- přední - minimální průměr 25 mm, minimální šířka 8 mm .

- zadní – minimální průměr 25 mm, maximální šířka 17 mm..

### Karoserie

Hard plastik kit, resinový model, karoserie Dickie nebo komerční autodráhový model v měřítku 1:24/25. Karoserie musí být kompletně libovolně nabarvená s minimálně dvěma startovními čísly. Použití nenabarveného white kitu pouze s lakem není povoleno. Karoserie musí být vybavena všemi příslušnými detaily umístěnými tak, aby to odpovídalo předloze výrobce. Detaily musí být ke karoserii přichyceny pevně přilepením (ne jen „izolepou“). Interiér z libovolného materiálu – kompletní včetně volantu, přístrojové desky, sedačky jezdce, ochranného rámu, hasicího přístroje apod. a 3D figurky jezdce – horní poloviny těla. Vše vybarvené.

### Další parametry

Minimální světlost pod modelem 1,5 mm, minimální světlost pod převodem 0,8 mm. Minimální hmotnost 150 g. Dovážení libovolné – uvnitř modelu. Model nesmí poškozovat dráhu a ohrožovat nasazovače a diváky.

### Systém závodu:

**Závod LMP je závod jednotlivců:**

osmiproudá dráha – systém – 8 x 4 minuty

čtyřproudá dráha – systém – 4 x 8 minut

šestiproudá dráha – systém – 6 x 5 minut

**Závod GT je závod jednotlivců:**

osmiproudá dráha – systém – 8 x 4 minuty

čtyřproudá dráha – systém – 4 x 8 minut

šestiproudá dráha – systém – 6 x 5 minut

**Závod Historik je závod jednotlivců:**

osmiproudá dráha – systém – 8 x 4 minuty

čtyřproudá dráha – systém – 4 x 8 minut

šestiproudá dráha – systém – 6 x 5 minut

Po odjetí závodů aut 1:32 bude následovat kategorie 1:24.

**Závod LMP-GT 1:24 je závod jednotlivců:**

osmiproudá dráha – systém – 8 x 4 minuty

čtyřproudá dráha – systém – 4 x 8 minut

šestiproudá dráha – systém – 6 x 5 minut

**STARTOVNÉ:**

- 200,- Kč bez ohledu na počet kategorií

- 100,- Kč při startu pouze v jedné kategorii

- 50,- Kč pro mladší 16 let (rozhoduje datum narození ke dni závodu), bez ohledu na počet kategorií

**ORGANIZACE:**

**- Soutěžící se musí do závodu přihlásit a to nejpozději 7 dní před konáním závodu. Pokud nebude přihlášeno minimálně 10 soutěžících závod se nebude konat.**

- Model musí být označen na spodní straně jménem a případně názvem klubu.

- Vozy musí být představeny komisaři s demontovanou karosérií. Po provedené vstupní kontrole bude karosérie na místě namontována na model a tento bude uložen do prostoru depa, odkud bude vyzvednut na vyzvání rozhodčího před závodem dané skupiny.

- Po dobu od převzetí modelu do vyhrazeného prostoru až do vydání modelu do závodu kategorie se již nesmí na modelu nic upravovat ani měnit.

- Během závodu se nesmí na modelu měnit podvozek nebo karosérie bez souhlasu pořadatele.

- Závodníci jsou povinni na konci jednotlivých jízd ponechat vozy na předepsaném místě k jejich případné kontrole a pro tento účel na požádání komisaře demontovat karosérii.

- Při kontrole prováděné komisařem dle těchto pravidel, a následném shledání nedostatků, má toto za následek vyloučení ze závodu, resp. anulování dosaženého výsledku.

**VYPÍNÁNÍ DRÁHY:**

- Dráha se vypíná pouze při dvojdrážce, dále pokud při hromadné havárii v první zatáčce je v této kolizi více jak 50% vozů je opakován start.

- Dráha se dále vypne při hromadné kolizi 3 a více vozů a v místě kam nedosáhne nasazovač a model by mohl způsobit kolizi s jiným modelem. Pokud závodník z jakéhokoli důvodu projede pod počítadly na jiné dráze model zůstává na svém místě a nevrací se před počítadla.

**NASAZOVÁNÍ DO ZÁVODU:**

- Jede se systémem od nejslabšího až po nejlepší.

- Startovní listina do prvního závodu bude určena podle pořadí z minulého ročníku. Do dalšího závodu se bude vycházet vždy z předešlých závodů.

- Nasazují závodníci vždy ze skupiny, která dojela, pro ně je nasazování povinné. Nasazovač může za sebe sjednat náhradu, s tím musí být seznámen hlavní rozhodčí. Pokud nebude závodník nebo jeho zástupce při startu nové rojžd'ky, bude závodník penalizován 100 koly.

- Pokud bude nasazovačů méně budou doplněni z řad pořadatele nebo dobrovolníků.

#### **BODOVÁNÍ:**

1. Místo 20 bodů

2. Místo 17 bodů

3. Místo 15 bodů

4. Místo 13 bodů

5. Místo 11 bodů

6. Místo 10 bodů

7. Místo 9 bodů

8. Místo 8 bodů

9. Místo 7 bodů

10. Místo 6 bodů

11. Místo 5 bodů

12. Místo 4 body

13. Místo 3 body

14. Místo 2 body

15. Místo 1 bod

#### **PROTESTY:**

Protest je možno podat vždy písemně nebo ústně během celého závodu soutěžní kategorie, nejpozději do 15 min. po skončení závodu soutěžní kategorie proti vkladu 100,- Kč. Protest bude projednávat vždy jen hlavní rozhodčí s technickým komisařem, který prováděl technickou přejímku. Při uznání protestu se peníze vrátí protestujícímu závodníkovi, v opačném případě finanční obnos propadá ve prospěch pořadatele. Technického komisaře určuje organizátor závodů, hlavního rozhodčího pořádající klub.

Případné dotazy k pravidlům zodpoví Lubomír Pazdera, tel.: 607571613 nebo email: [jordanteam@centrum.cz](mailto:jordanteam@centrum.cz)